

---

## Valtuutettujen lukumäärä 1.6.2025 alkavalla valtuustokaudella

KhVi 04.11.2024 § 187  
49/00.00.00.00/2024

Valmistelija hallintosihteeri Arja Salmi, puh. 050 389 2120

Kuntalain 16 §:n mukaan valtuutettujen lukumäärästä päättää valtuusto. Valtuutettuja valitaan pariton lukumäärä kunnan asukasluvun perusteella seuraavasti:

| Asukasluku<br>väestötietojärjestelmässä vaalivuotta edeltävän<br>vuoden marraskuun 30 päivän päättyessä | Valtuutettuja vähintään |
|---|-------------------------|
| enintään 5 000  | 13                      |
| 5 001–20 000  | 27                      |
| 20 001–50 000   | 43                      |
| 50 001–100 000  | 51                      |
| 100 001–250 000   | 59                      |
| 250 001–500 000   | 67                      |
| yli 500 000   | 79                      |

Jollei valtuusto tee päätöstä valtuutettujen lukumäärästä, valtuutettuja valitaan laissa säädetty vähimmäismäärä eli Virolahden valtuutettujen määrä laskisi nykyisestä 21:stä 13:een uudella alkavalla valtuustokaudella 1.6.2025 alkaen.

Valtuuston päätös vähimmäismäärää suuremmasta lukumäärästä tai aiemman päätöksen muuttamisesta on ilmoitettava oikeusministeriölle vaalivuotta edeltävän vuoden loppuun mennessä eli viimeistään 31.12.2024.

Valtuuston päätös valtuutettujen määrästä voidaan panna täytäntöön ennen kuin sitä koskeva päätös on saanut lainvoiman. Täytäntöönpanoon ei kuitenkaan saa ryhtyä, jos hallintotuomioistuin kieltää täytäntöönpanon.

Esittelijä Virolahden vt. kunnanjohtaja Outi Silander

**Päätösehdotus** Kunnanhallitus esittää 1.6.2025 alkavan valtuustokauden valtuutettujen lukumäärän kunnanvaltuuston päätettäväksi.

**Asian käsittely** Risto Kouki esitti, että Virolahden valtuuston koko on 1.6.2025 alkaen 15 valtuutettua. Kokkola ja Kivelä kannattivat esitystä.

**Muutettu päätösehdotus** Kunnanhallitus esittää yksimielisesti kunnanvaltuustolle, että 1.6.2025 alkavan valtuustokauden valtuuston koko on 15 valtuutettua.

**Päätös** Muutettu päätösehdotus hyväksyttiin yksimielisesti.